

CREACTIVITY

Um espaço interativo que fomenta o desenho e a criatividade junto da comunidade escolar e familiar

Um novo projeto itinerante que propõe workshops para despertar a engenhosidade das crianças e ajudá-las a sentirem-se confortáveis numa sociedade em mudança

O “Creativity”, é um espaço concebido para **despertar a engenhosidade, a destreza e a criatividade das crianças**. Este novo projeto itinerante tem por objetivo **fomentar a conceção de soluções originais para problemas simples**. Os alunos participam em workshops com materiais do quotidiano e com ferramentas de baixa e alta tecnologia para dar vida às suas próprias ideias.



O “Creativity” ganha vida dentro de **um autocarro que se converte numa unidade móvel totalmente adaptada**, para facilitar o acesso e a participação das pessoas com mobilidade reduzida. O veículo está equipado por dentro com bancos, mesas de trabalho e diversas provas preparadas para os alunos realizarem.

O espaço dispõe de várias áreas para implementar diferentes habilidades: a **zona da Mecânica**, com espaços de engrenagens, máquinas, berlines e paintballs; a **zona do Vento**, com tubos de vento; a **zona da Eletricidade**, e a **zona da Luz**, com o sistema *stopmotion*.



CREACTIVITY

Caracterizado pela sua componente lúdica e colaborativo, o espaço permite a pesquisa com materiais, o planeamento, criação de novos desenhos, o uso de materiais comuns de novas funções, através de propostas abertas e interdisciplinares que englobam a ciência, a tecnologia, a engenharia, a arte e a matemática. Outras competências mais transversais também estão a ser trabalhadas, como hábitos de aprendizagem cooperativa, o autoconhecimento para a aprendizagem e criação e realização de projetos.

No "Creativity", as crianças exploram os materiais, definem objetivos, provam, testam, partilham

Os workshops destinam-se a **grupos de alunos do ensino básico e secundário**, entre os 6 e os 16 anos principalmente, bem como a **grupos familiares**. Um animador orienta as crianças através de um processo de criação para o qual adultos acompanhantes, sejam professores ou familiares, também são convidados. **As sessões têm uma duração estimada de 75 minutos.**

Movimento *Tinkering*: a capacidade de improvisar com criatividade

O sistema de aprendizagem "Creativity" é **inspirado no movimento *Tinkering do Exploratorium de San Francisco***, que nasce do movimento *Maker* (ou *Making*), que mistura tecnologias digitais e físicas para o design criativo, a construção e a personalização de objetos e artefactos com finalidade lúdica ou utilitária.

Trata-se de um **novo paradigma que coloca a criatividade e o desenho num plano central**. Os jogos, que sugerem a resolução de problemas de forma improvisada preparam as crianças para enfrentarem novos desafios de forma criativa e para **sentirem confortáveis numa sociedade que está em constante mudança**.

